可能な皆様 スマートフォンでお入りください 「マジックリンク」→メールアドレス入力でログイン可能です



~GIGAの先端事例から考える学校・授業のありかた~

北海道教育大学 特任講師 / 未来の学び協創研究センター 副センター長

東京学芸大こども未来研究所 学術フェロー 佐藤正範 202 5年10月24日(金)

まさのり先生の今まで

大学院

北海道 教育大学

エンジニア 子ども 高專

札教大

サービス業

札幌市 小学校教諭

大学院

附属竹早





未来の学校 みんなで創るう。 **PROJECT**

・元札幌市の小学校教員(東園小→豊平小→札苗北小)

・元東京学芸大学附属竹早小学校/東京学芸大こども未来研究所

·研究:個別最適Х協働ХICT活用/教育方法学·教育工学

まさのり先生の今まで

大学院

北海道 教育大学

子ども 高専 エンジニア

札教大

教育 サービス業 札幌市 小学校教諭

大学院

東京学芸大 附属竹早小



北海道教育大学での仕事

授業「情報教育実践論」「次世代型授業デザイン論」「現代社会の情報活用」 研究 ICT活用に関する研究・産学官連携での研究推進を担当

本日の内容

- 1「個別最適で協働的な学び」を捉える
- 2「デジタル基盤」による学びの変容
- 3 次期 学習指導要領 を 大らかに読む

ワークスペース&アナログ OK

自分のエリア (スライド)に、付箋で書こう

- -名前
- ・マイブーム (単語で)
- ・お考えの問題意識 (単語で) ※複数回答 OK

「miro」を使う予定ですが、ネット環境の重さによっては諦めます。

ワークスペースの確認

- ・近くの方とグループ化
- ・自己紹介をしましょう

「miro」を使う予定ですが、ネット環境の重さによっては 諦めます。

ワーク 「授業参観をしよう」

授業動画を見ていただきます その後、グループで 気づきを交流します!

1つの小学校の授業 短い切り抜き を観ます。

- ・地域 道徳のエース
- •研究部 師範授業
- ウラス目標をみんなでつくって、個人目標をつくっていく場面
- ※提案授業で大人が囲っている特殊性は除く子どもの声は小さいので、全体の雰囲気で捉えて

自己紹介 Googleスライド等で やってみて ©佐藤

佐藤正範 北教大

- ・GIGA端末 ベタな活用の典型 協働と交流
- ・聴く動機・・・組み合わせ・環境設定
- ・話す必然・・・単語・数字(気分)
- 「違い」があるから「協働」に意味が出る

交流・協働 など 求めがちだが・・・

・<u>子どもたちに「交流・協働したい!」と</u> 思わせられる内容 (授業プラン・手立て)か? 遊びを元に自分で活動をしてきた幼稚園や保育園 意欲・自主的な子どもの特性を生かす(削がない) 低学年の教師の関わりが大事! 学習規律という名で「怪獣ソンタック」を作っている?

ICT活用

個別 ^{幼保} 最適

協働

中高

小1

学校に通う意味・意義は「協働の価値」 教師からの一方通行の授業は Youtube視聴と同じ。 友達と価値判断し学級社会の一員をつくっていく。 子ども自身の存在意義を。

小6



- ・児童生徒の既知・既習・興味関心を元にした「違いやズレ」 「とっておきの自分だけの知」を持ち寄る = 学びの「モチベ」
- ・幅広い内容の理解と子どもの想定が教師には求められる
 - → とても楽しい授業(学びの主体が子どもたちへ)

本日の内容

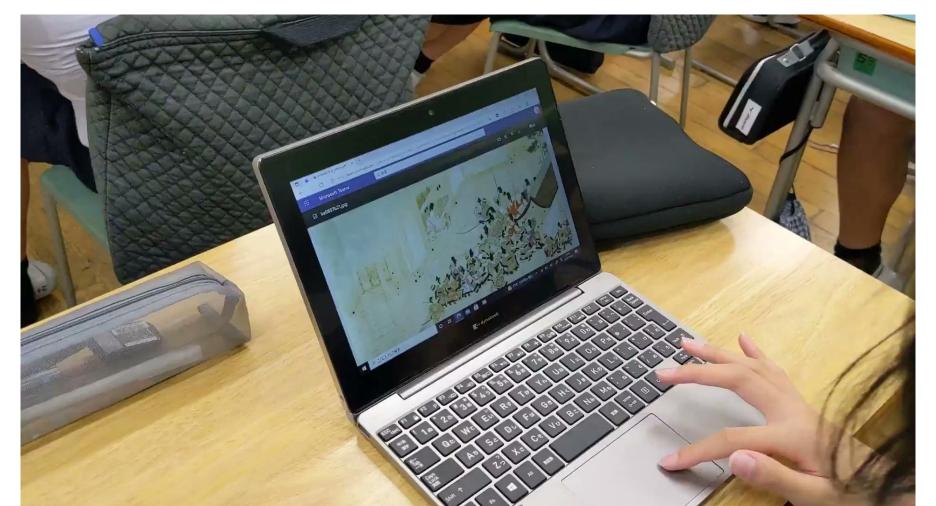
- 1「個別最適で協働的な学び」を捉える
- 2 「デジタル基盤」 整備 による 学びの変容
- 3 次期 学習指導要領 を 大らかに読む

情報共有の質が変わってきたという話

GIGAスクール前は・・・子どもたちの意見を共有する時

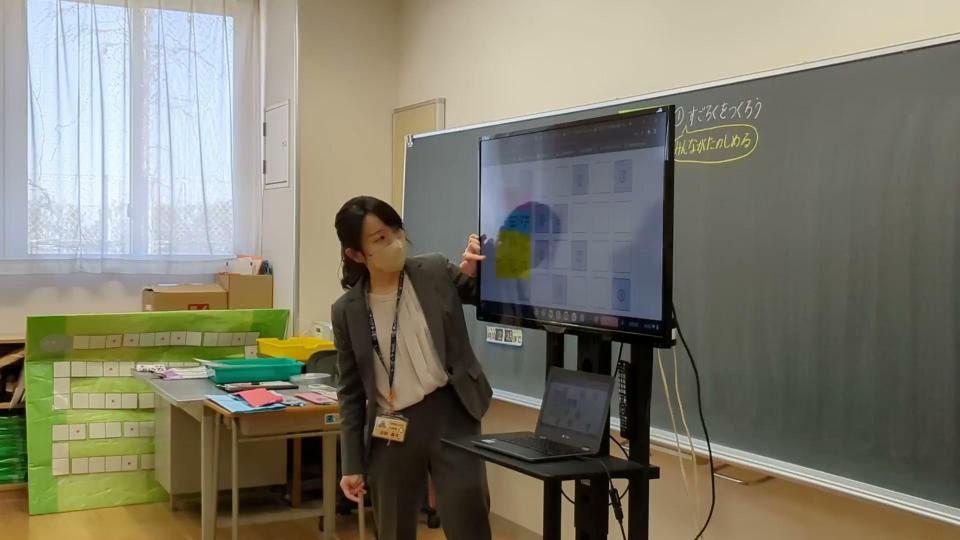


©佐藤正範 北教大

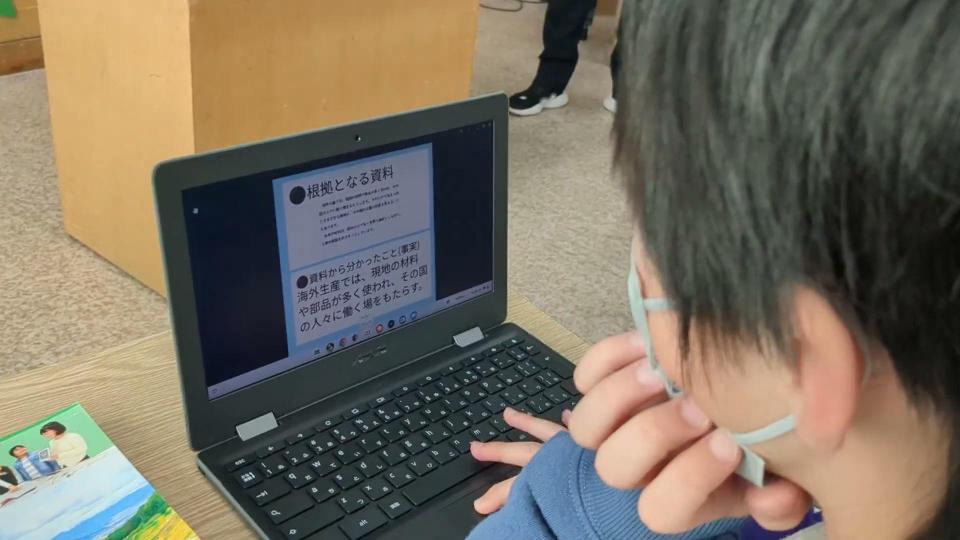


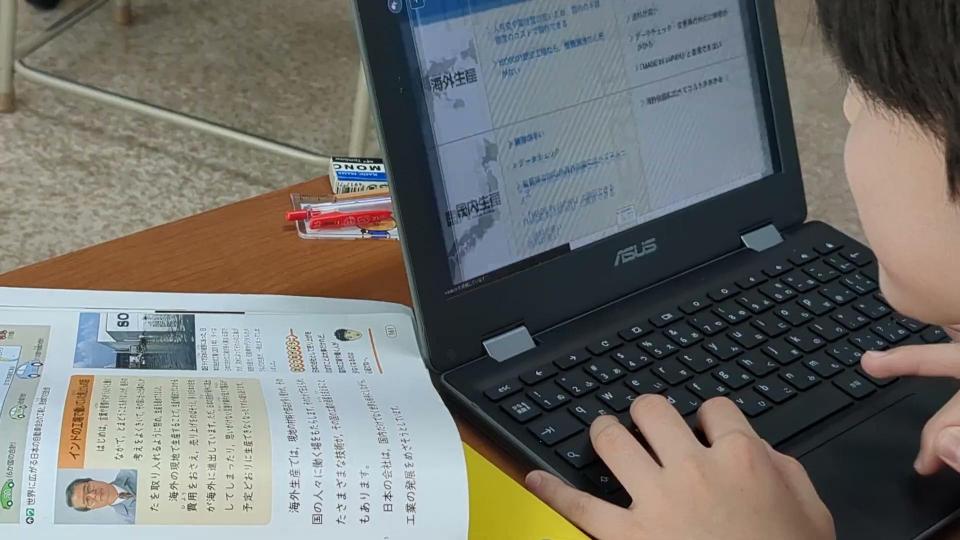
©佐藤正範 北教大





子ども主体の学びの話

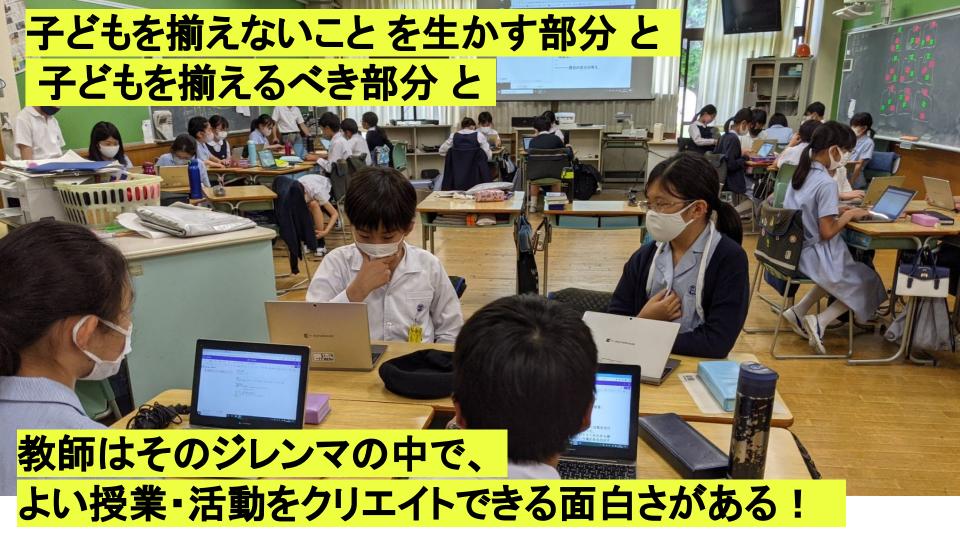








児童生徒に 選択肢・表現の場を もたせること レールを敷かない・公園的場づくり・意図的放任 →コーディネーターとしての教員の役割



質問

1 インターネットを教育現場で使う際に 起こりうる問題は何が考えられますか?

2 その問題を解決するために 教育現場で、どんなことが必要ですか?

→各自ワークスペースに「単語」で書こう!

Web検索に関する研究(私自身の研究)

	1時間目				2時間目				3時間目			4時間目		
		回数	単語数		回数	単語数	数		回数	単語数		回数	単語数	
月	2021年10月25日	0	0 ####	0	3	3 1	1.00	19	51	92 1.80	2	27	29 1.07	
火	2021年10月26日	0	0 ####	0	0	0 ##		0	30	39 1.30	1	0	0 ####	
水	2021年10月27日	60	99 1.65	0	56	122 2	2.18	14	0	0 ####	0	0	0 ####	
木	2021年10月28日	0	0 ####	0	2	2 1	1.00	1	1	1 1.00	0	0	0 ####	
金	2021年10月29日	3	3 1.00	5	1	1 1	1.00	0	0	0 ####	1	74	99 1.34	
土	2021年10月30日	0	0 ####	0	1	1 1	1.00	0	0	0 ####	0	0	0 ####	
日	2021年10月31日	0	0 ####	0	2	2 1	1.00	1	0	0 ####	0	0	0 ####	
月	2021年11月1日	21	34 1.62	3	14	17 1	1.21	1	1	1 1.00	0	7	11 1.57	
火	2021年11月2日	5	5 1.00	3	13	22 1	1.69	0	23	39 1.70	3	0	0 ####	
水	2021年11月3日	7	8 1.14	2	0	0 ##		4	17	23 1.35	0	18	38 2.11	
木	2021年11月4日	31	39 1.26	0	43	48 1	1.12	20	42	49 1.17	2	19	24 1.26	
金	2021年11月5日	9	17 1.89	5	20	20 1	1.00	7	39	44 1.13	0	40	88 2.20	

Web検索に関する研究

- ・授業での子どもの検索行為は1回から2回
- →開いたサイトの情報で子ども満足している
- 一検索できたことで子どもは満足

<u>検索させた事実で先生方が満足してません!?</u>



冒険

Search("look for" "check"的) から Explore へ

子どもたちを冒険させませんか? そんな楽しい活動をつくりませんか?

私見:子どもが身をもって失敗する経験 (命の危険の無い範囲で)が 大事なのでは無いか?

話は変わりますが・・・

来週の私の参加学会 会場 長野県の 国際信州学園大学



社会 政治 経済 スポーツ 国際 科学

虚構新聞 > 経済 > 産業

The ■Performance Control of the State Control of t

※ ポスト





Kvoko Shimbun 2023.08.04 News



文

「リニア、屋根に格安パノラマ席設置を」 専門家提言



リニア新幹線の屋根に格安座席「パノラマシート」を増設すべきだ――。こんな専門家の提言に注目が集まっている。開業する2027年には今以上のインバウンドが見込まれることから、訪日客の需要を満たすために座席数を増やす必要があると主張する。

パノラマシート設置案を自身のブログに掲載したのは、鉄道専門家の覆田線転(ふくだ・せんてん)さん。提案は各車両の屋根部分に360度景色を楽しめるパノラマシートを120席程度設置するという内容。普通席やグリーン席

に比べて前後の座席間隔は狭くなるが、時速500キロを超えるリニアならではのスピード感を全身で満喫できる利点があるという。

パノラマシートの乗客には、風雨やバードストライク対策として、乗車前にゴーグルと防弾チョッキを配布。座席下には緊急脱出用の小型パラシュートと、衝突した鳥を介抱するための救急箱を収納することで、非常事態への備えも万全になるという。

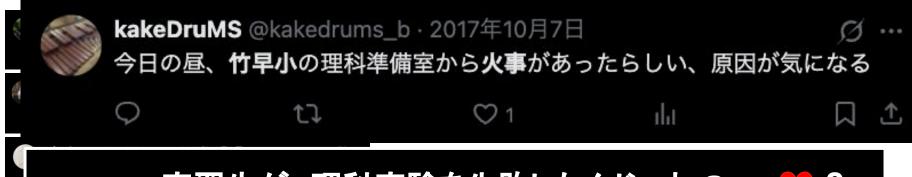
覆田さんが座席増設を主張する理由は、インバウンド客の急増だ。昨年10月に新型コロナの水際対策 措置が緩和されて以降、訪日外国人客は増加の一途をたどっており、リニア開業時にはさらに増えると想 「調べ学習・ファクトチェック」

「国際信州学園大学」・「虚構新聞」など

虚構はここまで!







実習生が、理科実験を失敗したんじゃね?

竹早小の教育実習は、けっこう大変らしいからね。

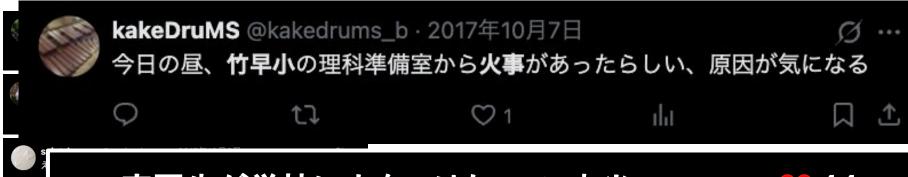
13

昔実習生だったけど、遅くまで残って大変だった

21

そりゃ、嫌になって、火でもつけたくなるわな

28



実習生が学校に火をつけたって、本当?



実習で病んで、理科実験道具で火をつけたらしいわ



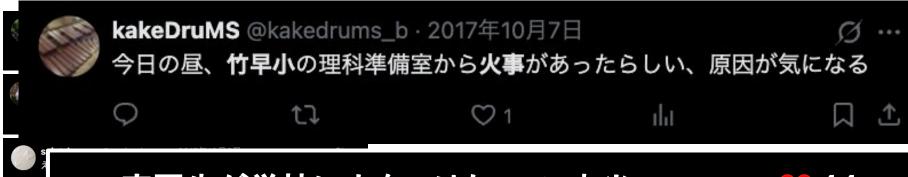
竹早小の火災は、実習生の放火みたいだね。



可愛そう

事件だな

理科の先生が鬼過ぎる!



実習生が学校に火をつけたって、本当?



実習で病んで、理科実験道具で火をつけたらしいわ



竹早小の火災は、実習生の放火みたいだね。



可愛そう

事件だな

理科の先生が鬼過ぎる!

10月6日発生の火災事故についてのご報告とお詫び

この度は、竹早小学校理科準備室からの火災で、保護者の皆様方並びに関係各位には、 多大なご迷惑とご心配をお掛けしましたことを深くお詫び申し上げます。

今回の火災事故は、園児、児童生徒、教職員に怪我がなく、3階の理科準備室は焼けた ものの、他への延焼はありませんでした。しかしながら、皆様方には多大なご不安を与え てしまい、誠に申し訳ありませんでした。

今般の火災について、10月7日の警察・消防による実況見分の結果、火災の原因は、人 為的な要因ではなく、電気機器の配線の傷みによる電気火災と思われるとの報告を受けま した。今後は、二度とこのような事態が起こらぬよう、安全管理を徹底して参りますの で、何卒ご容赦賜りますよう、伏してお願い申し上げます。 勤務校で 本当の火事がありました

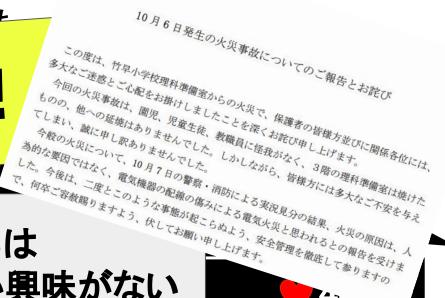


授業化!

インターネット・SNSは ネガティブでバズる ことにしか興味がない その性質が表れた事例 =アクセス数

=お金が儲かるか!?

=匿名でも影響力をもちたい欲求





184

:生が鬼過ぎる!

「生成AI」使用可能年齡

- ●ChatGPT·····13歳以上。18歳未満は保護者の同意が必要。
- ●Bing Chat······成年であること。未成年は保護者の同意が必要。
- ●Bard······18歳以上。

質問3つ → GoogleForms で 回答 →バズセッション

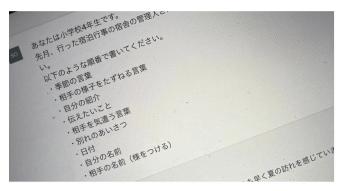
- 1 どうして年齢制限が設定されていると考えますか?
- 2 13歳未満は学校教育内で生成AIを扱うべき? 扱わないないべきか? 立場を明確にしてください
- 3 その立場をとる理由を



鈴木秀樹先生(学芸大附属小金井小)の実践

https://note.com/ict_inclusive/n/n089be0747e9b?magazine_key=mf97db167ceb9

miroにリンクを貼りますので、読んでみましょう。(2-3分で読めます)



生成AIガイドラインど真ん中授業!!



C) 136

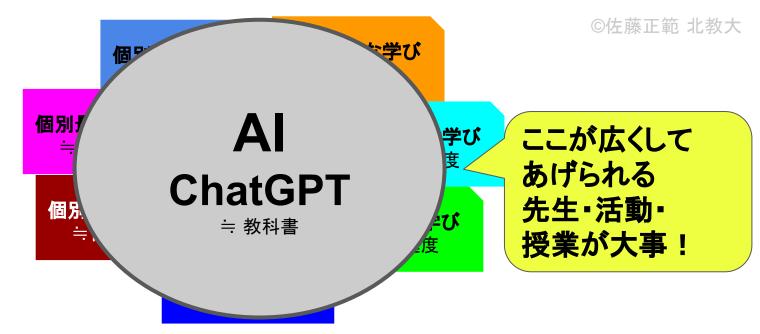


Chat GPT などの「生成AI」

- 文科省のガイドライン
- •パイロット校での実証実験
- 学校や教員、保護者がまず使って理解
- •素晴らしい実践は既にたくさんある
- ·Gemini (学校アカウント)は年齢制限なしへ
- → 使っていない・知らない・わからないは、

超マズい!!!

(企業・家庭・子どもは実は使っている 学校だから使わせない?)



ChatGPTは・・・・

自分が何を感じたのか?何を主張するのか?の オリジナリティが今後、重要になってくる。 = 個別最適の基本

デジタル基盤整備の本質

教育のデジタル化とは、

技術導入ではなく "人権の拡張"である。

子どもが安全に、自由に、表現し、判断し、つながる権利を私たち大人が、どう保障するか。

→環境は整った。<u>私たち大人のマインドが課題</u>。

本日の内容

- 1「個別最適で協働的な学び」を捉える
- 2「デジタル基盤」による学びの変容
- 3 次期 学習指導要領 を大らかに読む

情報活用能力の抜本的向上に係る主な課題

● 小中高を通じた育成体系が不明確であることや、他国と比べ指導内容が不十分であること等の課題を踏まえれば、情報活用能力の抜本的向上に向けた内容面の充実の方向性については、(1) どのように情報技術の活用の実態を高めていくか(主に①活用)、(2) 内容として不足している部分をどう充実するか(主に②適切な取扱い、③特性の理解)という観点で総合的に整理することが重要

①活用

情報技術の基本的な 操作及び情報技術を 活用した情報の収集、 整理・比較、発信・ 伝達等に関すること

<具体的な課題>

<具体的な課題>

トチェック等)

- 小学校において教科等に明確に位置付けが なく、地域や学校による差が大きい
- 探究の学習の過程において情報技術の活用 が十分ではない

● メディアリテラシーについて学校の取組差が大き

● 急激なスピードで広がる負の側面への対応が

離の置き方に関する自己調整)

い(発信源の確認、複数媒体の比較、ファク

不十分(フィルターバブル、エコーチェンバー、デ

ジタルとアナログの適切な使い分け、長時間利

用の影響の理解を含むデジタルとの適切な距

情報技術の

※コンピュータ、情報 通信ネットワーク、AI、 メディア等

②適切 な取扱い

情報技術を扱う際の 留意事項に関すること(情報モラル、権 利と責任等)

析の特性の科 <具体的な課題>

- 小学校では扱われていない
- 中学校では技術分野の一部での取扱いにとどまる(産業や職業との関連が弱い)
- 学校種通じ、生成AI等の先端技術に関わる 内容が明確に位置付けられていない

③特性 の理解 情報技術の特性の科学的な理解に関すること(コンピュータの仕組み、データ活用等)

探究的な学びの基盤となる情報活用能力の整理

1. 情報活用能力を構成する各要素の関係を以下のとおり整理すべき



- 情報技術を自由自在に活用し、**自らの人生や社会のために課題解決や探究ができる力**がこれからの時代を生きる上で不可欠であることから、「①活用」を情報活用能力の中核的な構成要素と整理
- 「①活用」する力を発揮するためには、併せて認知や行動に与えるリスクに対応する「②適切な 取扱い」が必要となること、仕組みや背景を含めた情報技術の「③特性の理解」によって、より 効果的な活用や適切な取扱いが可能になることを踏まえ、②③を①を発揮するための構成要 素と整理
- 高校段階では、高等教育段階での数理・データサイエンス・AI教育の動向とも連動し、文理を 問わず生成AI時代に不可欠な基礎的な素養である「特性の理解」を身に付けられるよう、内容を充実
- 2. 上記整理に基づき、おおむね以下のようなイメージで発達段階に即した学習活動を検討すべき
 - ∨小学校段階……・体験的な活動を重視し、「①活用」を中核としながら、「②適切な取扱い」、「③特性の理解」と相まって培う
 - ✓中学校段階以降…各要素の内容を深めつつ、より抽象的・科学的な理解を必要とする「③特性の理解」を一層重視

小学校 (情報の領域 (仮称)) (総合的な学習の時間に付加) 低学年 中·高学年 インターネット等で情報収集する 情報技術の 写真·動画 表やグラフを作成し、整理・分析する を撮影する 活用 ● スライドを見やすく**工夫して表現**する 情報技術の基本的な操作及び情報技術を活用し 情報の収集、整理・比較、発信・伝達等する活動 ★ディアによって、得られる情報や印象 情報技術の ルールを が異なることを知る 適切な 守って大 インターネットの危険性や、情報セキュ 切に使う 取扱い リティの基本を知る 長時間利用の影響を知る 3情報技術の (活用を通 ● クラウドを用いて**共同編集**する して体験 特性の 仕組みを知る 的に学ぶ) プログラミングを体験したり、 理解 生成AIの出力から特性を知る

中学校(情報・技術科(仮称))

高等学校(情報科)

- アンケート結果やセンサで得たデータを集計・ 分析する
- メディアごとの特性や、どのような情報が伝わり やすいのかを考えながらレイアウトなどを決める
- 情報がどのように加工され伝わり影響を与えるのか、 メディアを比較しながら理解する
- 多様なセキュリティ対策・対応を学ぶ
- 自他の権利や法を理解し、適切に情報を扱う
- 情報処理の仕組みやコンピュータの構成、 生成AI等の基本的な仕組み等を理解する
- 身近な課題を解決するプログラムを制作する

小・中学校で整理した系統性を踏まえ、情報科の内容を 更に充実する方向で検討

個別最適で協働的な学びの本質は

個別最適

- ・子どもが主体的に
- •子どもの違いを生かす

協働的

- ・学校で学ぶ意味
- ・違いを尊重し価値判断へ





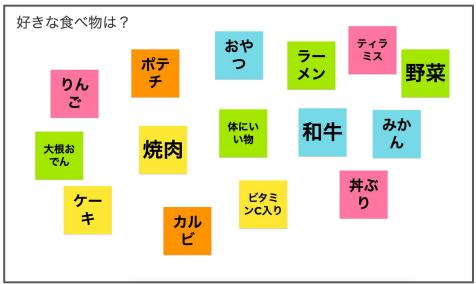
Point: GIGA推進は 倫理・人権と 鏡の関係

倫理・人権は ジレンマ・トレードオフ問題 例)

「子どもたちのために」を枕詞に 教員・学校・行政などのみなさんで 4何ができるか?を考え、動くことを 等? な続けていく事が重要!していいのか?

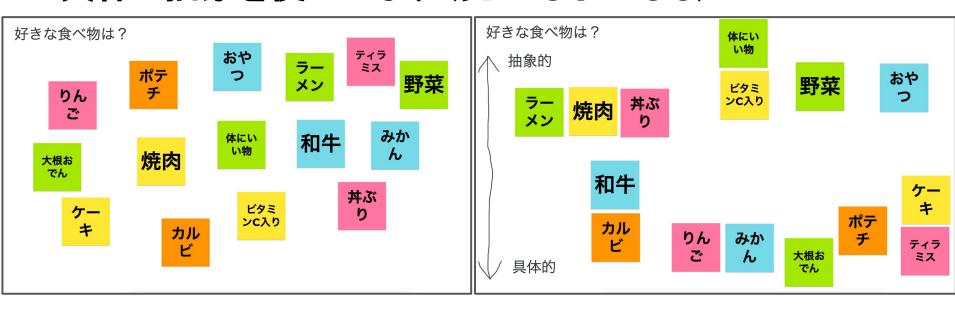
情報収集の方法

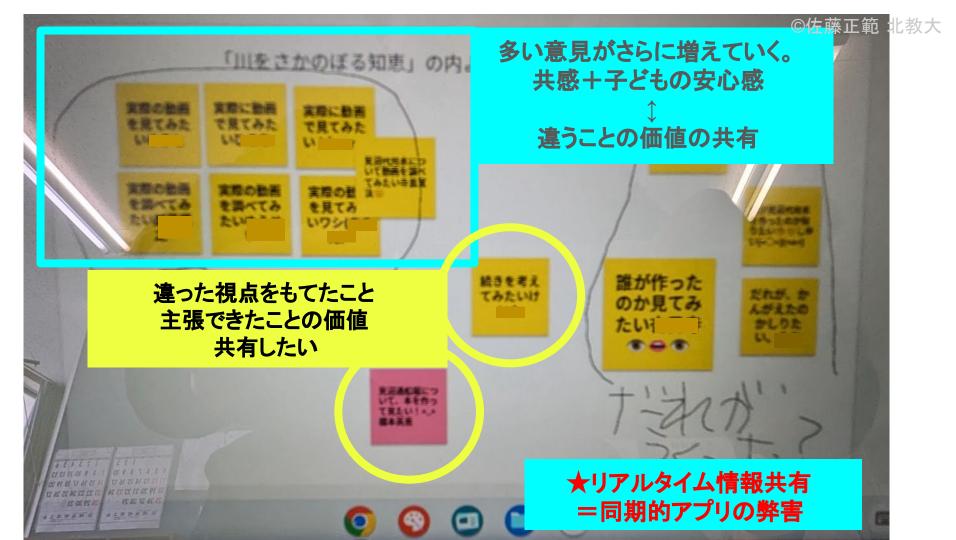


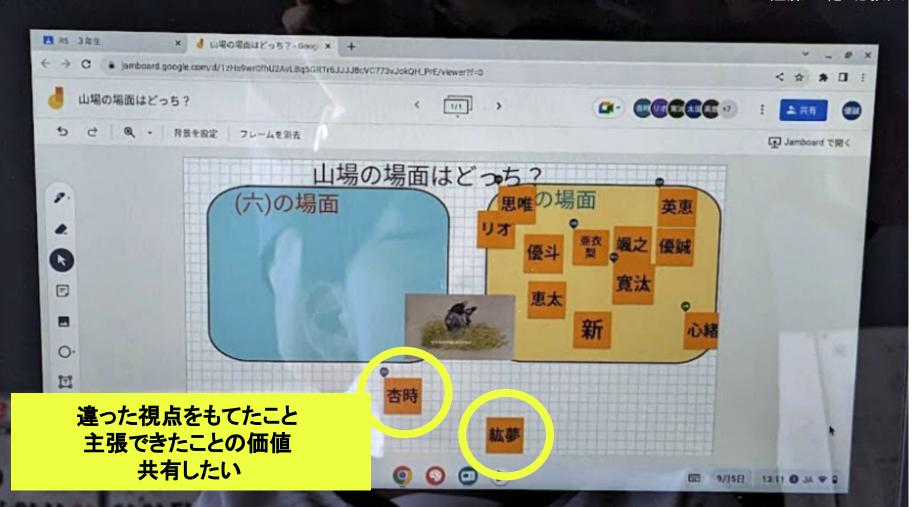


思考ツールアプリで情報をまとめる際のポイント1

・具体と抽象を使いこなす(先生も子どもも)







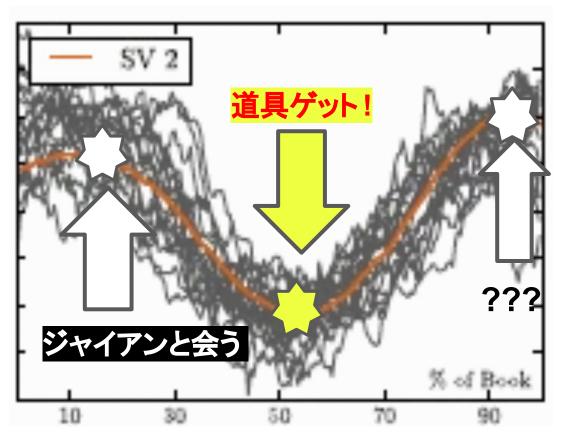
思考ツールアプリで情報をまとめる際のポイント

- ・具体と抽象を使いこなす(先生も子どもも)
- ・軸をつかいこなす
- ・違うことの価値 多様な視点それぞれが等価という事の共通理解 スライド・miro・ロイロなど Googleフォーム など
- ・活動や内容によって 同期的 非同期的 な 情報集約と共有の方法を使い分けることが大事。

ICT活用の前提として そもそも・・・

- ・面白い内容か?よい授業か?
- ・子ども達を揃えず、自己主張できるクラスか?







⑥藤子プロ

The emotional arcs of stories are dominated by six basic shapes Andrew J Reagan, Lewis Mitchell, Dilan Kiley, Christopher M Danforth & Peter Sheridan Dodds EPJ Data Science volume 5, Article number: 31 (2016)

探究を充実させる コツ

◎藤子プロ

★ 広く浅く → 狭く深く → 狙って尖らせる

(先行研究/情報収集→研究計画固め →実験/分析/考察)

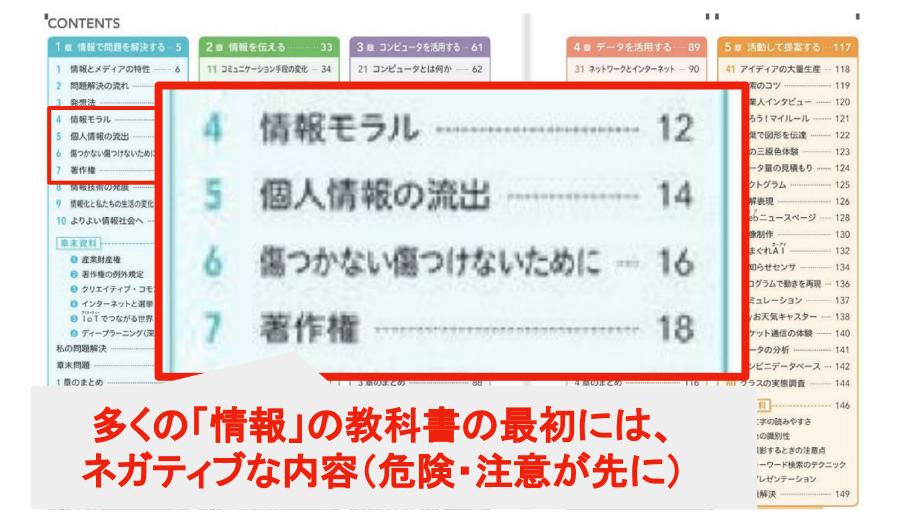
★ 文章(コミュニケーション)の質にこだわる

文末表現 [である/であろう/思われる] 事実? 考察? 私見?

★ ゴールは変わるもの。途中報告 /方針転換 OK。

★ 記録を残す → 「分岐点」が大事。 必ずドラマになる。

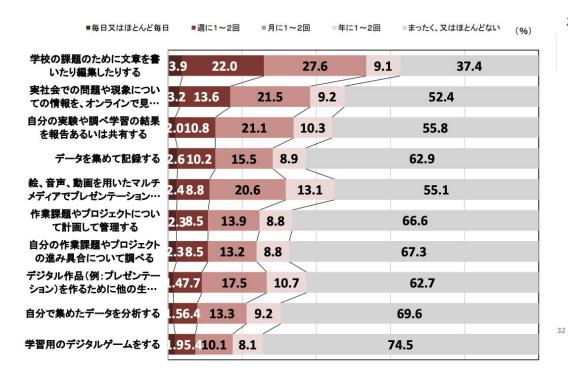
ICTでデータを残して活用する!!!



○高校生自身が情報を集める、集めた情報を記録する、分析する、報告するといった場面でデジタル・ リソースを使う頻度は他国に比べて低く、「ICTを用いた探究型の教育の頻度」指標はOECD平均を 下回っている。

ICT活用調査 問5 ICTを用いた探究型の教育の頻度(日本)

「今年度、あなたは次の活動をするためにデジタル・リソースをどのくらい使いましたか。」



ICT活用調査「ICTを用いた探究型 の教育の頻度」指標

左の10項目の回答割合から指標値を算出。

OECD平均		0.01
29位	日本	-0.82

※ ICT活用調査に参加したOECD 加盟国29か国の平均値が0.0、標準偏差が1.0となるよう標準化されており、その値が大きいほど、ICTを用いた探究型の教育の頻度が高いことを意味している。

②生徒のICTに関する能力や興味・関心

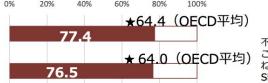
○日本の生徒の情報モラルは、 OECD諸国と比較すると高い。

ICT活用調査 問12 インターネット上の情報に対する考え方・実践(日本)

「次のようなことは、あなたにどのくらいあてはまりますか。」

インターネット上で情報を検 索するときは、様々な情報源 を比較する

インターネット上の情報を SNSで共有する前に、その情 報が正しいかどうか確認する



※「まったくその通りだ」「その通りだ」と回答した生徒の割合
0% 20% 40% 60% 80% 100%

不正確であるという
ことを明示せずに、
ねつ造された情報を
SNSで共有している

○日本の高校生はコンピュータやプログラミングへの興味・関心はOECD平均並みにあるが、プログラムを作成したりコンピュータでトラブルが起こった時に原因を特定したりできる自信はOECD諸国と比較すると低い。

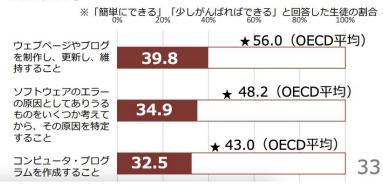
ICT活用調査 問14 コンピュータ・プログラミングへの興味・関心(日本)

「次のようなことは、あなたにどのくらいあてはまりますか。」

※「まったくその通りだ」「その通りだ」と回答した生徒の割合 0% 20% 40% 60% 80% 100% ★56.6 (OECD平均) デジタル・リソース 55.0 についてもっと学ぶ ことに興味がある プログラミングを学 ★ 46.4 (OECD平均) ぶことに興味がある 50.5

ICT活用調査 問15 デジタル・コンピテンシーに対する 自己効力感(日本)

「デジタル・リソースを使うとき、あなたは次のようなことがどのくらい できますか。」



ICT活用→情報活用能力の育成 となったのは

ICT・コンピュータ・情報処理・統計を 主体的に 使えない子どもたち。 と、教員。

文科省は「内容だよ」とすることで 全体のリテラシーを上げていくことを狙っている。

情報活用能力が具体的に整理される=学校も捉えやすい

情報活用能力として育成すべき資質・能力を体系的に整理するイメージ

情報活用能力の学習の基盤としての位置付け、情報活用能力の範囲、情報技術の変動性に留意しつつ、情報活用能力の構成要素別に(情報技術の①活用、②適切な取扱い、③特性の理解)、各学校段階で育成すべき主な資質・能力の例を以下のとおり「知識及び技能」と「思考力、判断力、表現力等」に整理してはどうか

小学校 中学校 高等学校 思考力、判断力、表現力等 知識及び技能思考力、判断力、表現力等知識及び技能 思考力、判断力、表現力等 知識及び技能 (1) 課題の設定 多様な情報収集の ・組み合わせによる効果的 情報技術の特性や信 ・適切な方法で 効率的な情報収集の方 ・複数の手段により効 な情報収集の方法を身に 頼の多面性を踏まえ、情 方法を身に付ける 果的に収集した情報 情報やデータを 法を身に付ける 報やデータを統計的・多 ・情報やデータを整理 情報の収集 収集·整理し傾 情報やデータの統計的な やデータを統計的に分 ・情報やデータを構造化し 角的に分析し根拠を判 し傾向を把握する方 向を明らかにした 分析の方法を身に付ける 析し根拠を判断したう 科学的に分析し論理的に 断したうえで、解決策を 法を身に付ける うえで、目的に応 複数の情報技術の組み えで、適切な情報の加 考察する方法を身に付ける 論理的に構成・適切に表 ・目的に応じた表現技 合わせた表現技能を身に じて効果的に表 工をもって課題を解決 ・情報技術を統合した効果 現し、効果的な議論を経 能を身に付ける まとめ・表現 できる 現し、身近な課 的な表現技能を身に付ける。て課題を解決できる 情報技術の適切な 題を解決できる 基本的な 操作を身に付ける 法・制度の意義や倫理 操作 法・制度の意義や責任を 権利に係る基本的な法・ 法や倫理等を多面 的課題を考察し責任を 理解する 制度や責任を理解する 的に考え、情報セキュ もつことや、情報セキュリ 倫理的な配慮を踏まえた ・倫理的配慮や情報セキューリティを踏まえつつ、情 自他の権利やルール、 権利と責任、 ティを踏まえつつ、情報技 適切な活用に関し理解する 法や制度 リティの基本を理解する 報技術のリスクを評価 マナー、セキュリティを理解 ルールとマナー ・術のリスク、利便性、信 情報セキュリティを踏まえた 心身を含むリスク評価と適 する して適切に行動するこ 頼性等を評価して適切 セキュリティ、情 リスクと利便性の評価・管理 生活や健康への影響。 切な対処を理解する とができる を理解する に行動することができる 報技術の活用 倫理 安全管理を理解する による影響等を メディアにより情報や印 踏まえて適切に 情報技術の仕組みを理解 情報技術の原理を科学的に理し、先端技術を含む情報 象が異なること、誤情報・ 情報技術の仕組み 行動することが する 報技術の原理や特 悪意のある情報もあること や特性を踏まえ、AI できる AIの仕組みと社会での活 ·AIの特性と課題を踏まえた活 性を踏まえ、AIやア を理解する やアルゴリズム、情報 用を理解する 用の方法を身に付ける ルゴリズム、情報デサ (3) デザイン、データ分析 アルゴリズムの理解と構造 アルゴリズムやシステム構築の設。イン、データ分析、モ メディアの活用と社 育権及びコン 計と評価の方法を身に付ける デリング、シミュレーラ 的な表現方法を身に付ける ユータの際日 会的視点を統合し、 ・生成AIを含む情 情報技術の特性 ユーザ中心の情報設計・評価 1 ヨン、メディア・ツール ユーザ視点の情報デザイン 生活や社会における AI 報技術の基本的な を踏まえ、プログラミ の方法を身に付ける の活用と社会的視 を理解する 仕組みや特性を理 課題を多面的に分析 アルゴリズム ング的思考に基づき 点を統合し、生活や データの科学的分析・解釈や、 データの効率的な管理・ プログラミン して解決策を構想・ 解する 、身近な課題の解 モデル化、シミュレーションを理解 社会における専門的 活用の仕方を身に付ける 表現することができる デザイン コンピューターに指 な課題を分析し的 決策を表現すること メディア特性が受信・発信 示するために必要 データの扱い メディア・ツールの統合・活用の |確に捉えて、解決策 ができる に与える影響を理解する な手順を理解する 方法を身に付ける を創造的に構想・表 技術による社会のシステム ンヤメディア 技術発展の影響を多面的に理 現することができる 化を理解する 社会的投票 解する

多くの先生方・大人 「インターネット は 危険」

「学校内で SNS チャット は トラブルが起こるから 使わせない」

「ChatGPT は 子どものためにならない」

トップ 速報 ライブ エキスパート オリジナル

新着記事 オーサー クリエイター コメンテーター

「GIGAスクール構想」当用の問題で多り

угареј …制限解除への飽くなき挑戦 親と子の"タブレット戦争"

2021.10.30

学校支給の端末で「ゲーム」「YouTube」…制限解除への飽くなき挑

クラスづくり・子どもたちの育ち授業の上手さの問題では。



ビジネスジャーナル > 企業ニュース > デジタル教材、海外で学力低トも

小学校「デジタル教材」先進国スウェーデンで学力の低 下が顕著…脱デジタルへ

2024.11.01 企業

スウェーデン

GIGAスクール構想

デジタル教科書

Share <

多くの先生方 「インターネット は 危険」 「学校内で SNS チャット は トラブルが起こるから 使わせない」 「ChatGPT は 子どものためにならない」

中学生とかで いきなり 解き放つ の?

いつ学ぶの?

教育する 学校の責任 の 放棄ではないの!!??

小6

トラブルが起こったら 学。高校 低学年で 「どうやって、学びにつなげようか?」」とる 自己肯定感・主体性をいかに 教員(親)ワクワクポイント!!! 高めるかがポイント :険に 情報メディアを 身の回り・地域・ 社会の課題解決 便利に アカウントと 使いこなそう を考えよう 責任を考えよう トラブルは素晴らしい学びのきっかけ!! 幼保 協働 学校内・教員間・保護者との共通理解

→子どもの育ちが変わる!!!

小1

2019 年 9 月には、子どもオンブズパーソン欧 州ネットワーク(ENOC)が「デジタル環境における子どもの権利についての見解声明」を発表し、 欧州評議会の前掲ガイドラインにも言及しつつ、 以下の 9 項目の勧告をおこなっている。

·デジタル環境における子どもの権利を尊 重・保護・充足するため、国連・子どもの権利条約と欧州評議会のガイドラインを全 面的に実施すること。そのために、技術的発展にあわせて進化するように設計された、権利を基盤とする戦略および措置を策定・実施すること。

·政府、企業および業界に対し、デジタル環境における子どもの権利を尊重しかつ全面的に支持するよう要求すること。

·デジタル環境でおこなわれる、自分たちに影響を与える行動および決定について意見を言う子どもたちの権利が実現されることを確保すること。

- すべての子どもが差別なくデジタル環境にアクセスできることを確保すること。
- ·子どもたちによる、虚偽情報、有害コンテンツまたは有害テクノロジーのないインターネット、テクノロジーおよびソーシャ ルメディアの享受を保護すること。
- ·デジタル世界におけるあらゆる形態のいじ め、暴力、搾取および人権侵害から子どもたちを保護すること。
- ·教育に対する子どもたちの権利はデジタル 環境にも及ぶ ことを認識し、子どもたちのデジタルスキルの発達を支援すること。
- ·オンラインにおける子どもたちの権利を守る者としての役割を果たすにあたり、親および養育者への支援を提供すること。
- ・通報・苦情申立て・救済のための、子どもにやさしい手続へのアクセスを確保すること。



子どもの権利条約の4つの原則



差別の禁止(差別のないこと)

すべての子どもは、子ども自身や親の人種や国籍、性、意見、障がい、経済状況 などどんな理由でも差別されず、条約の定めるすべての権利が保障されます。



子どもの最善の利益 (子どもにとって最もよいこと)

子どもに関することが決められ、行われる時は、「その子どもにとって最もよいことは何か」を第一に考えます。



生命、生存及び発達に対する権利(命を守られ成長できること)

すべての子どもの命が守られ、もって生まれた能力を十分に伸ばして成長できるよう、医療、教育、生活への支援などを受けることが保障されます。



子どもの意見の尊重 (子どもが意味のある参加ができること)

子どもは自分に関係のある事柄について自由に意見を表すことができ、おとなは その意見を子どもの発達に応じて十分に考慮します。 R8年開校 R9年完成予定 幼小中一貫義務教育学校

「中頓別学園」

「人生100年の学びの拠点」社会教育複合施設に開校します。



R8年開校 R9年完成予定 幼小中一貫義務教育学校

「中頓別学園」



まとめ 1/3

•インターネット=情報をあつかうということは

「車のアクセルとブレーキ」

情報活用能力=情報化社会での「アクセル」の踏み方

私たち教員・・・メリットもリスクも知っておきたい。

テクノロジーの性質・バイアス・ 基本的な認知 など

知識/折り合いのつけかたも 教員自身が経験し 理解した上で

→自分で判断できる子どもたちを育みたい

まとめ 2/3

・リアル環境にも、デジタル (インターネット)環境にも、 どもの人権」がある。 ΓΞ

- → 子どもに委ねる・子どもがつくるクラス・授業・教師の支援で 楽しい授業になる可能性! (線引きは危険度の設定)
- デジタル (インターネット)環境における、 倫理=ジレンマ問題は今後も続く

→子どもたちが考える きっかけづくりが重要

まとめ 2/3

新学習指導要領はカリマネカ=裁量権が増える!

小学校 総合的な学習の時間に「情報の領域」

- =「探究の土台」どう実現しますか?
- ✓ 生活科・特活の充実 (子どもドリブン)
- ✓ GIGA端末 子どもの道具になっているか?
- ✓ 他の教科でも、子どもの実態・既知既習から導入
- ☑情報活用能力に絡める
- ✓ まとめ・板書・指導案を子ども主語へ
- ☑ 個別最適で協働的な教師集団・行政組織か!?

